

El Recreo no es sólo un tiempo para descansar, es un momento educativo con muchos componentes psicomotrices, sociales, creativos y sobre todo relacionales que inciden directamente en el desarrollo de la personalidad de los y las estudiantes. Por lo cual, la implementación y realización de juegos en horas de recreos es una estrategia pertinente.

La propuesta de mejoramiento de los tiempos libres de clases de los estudiantes, se basa en la idea de implementar espacios recreativos, a través de la gestión de éstos, para incrementar la interacción social y la relación entre el estudiantado y la comunidad escolar. Dentro de los objetivos esperados con la implementación de los Recreos Interactivos están:

- Motivar a los estudiantes a salir de sus salas en recreos y pausas de almuerzos
- Promover la participación de la actividad física, recreativa y social en el colegio
- Desincentivar el uso excesivo de los aparatos tecnológicos
- Mantener las salas de clases con mejor ventilación, ordenamiento y limpieza
- Evitar una serie de situaciones de seguridad con el exceso de tiempo de permanencia de los estudiantes en los recreos en sus salas.

**OBJETIVO GENERAL:**

- Promover una sana Convivencia Escolar en la comunidad educativa a través, de la implementación de espacios recreativos en la escuela, en donde los estudiantes compartan a través del juego de manera respetuosa y empática con pares y adultos. Y experimenten un adecuado crecimiento y desarrollo, con oportunidades para fortalecer sus habilidades sociales, ocupando para ello el Recreo y la pausa del almuerzo en actividades que promuevan la vida saludable. Y mejorar así las condiciones para el aprendizaje y el uso del tiempo libre.

[Ver Fotos](#)